

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
UCAPA TERIMA KASIH .....	iii
ABSTRAK .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah Penelitian .....	4
C. Rumusan Masalah Penelitian .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat/Signifikansi Penelitian .....	5
F. Struktur Organisasi Skripsi .....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	7
A. Konsep Kemeja .....	7
B. Pembuatan Pola Kemeja .....	30
C. Konsep Multimedia Pembelajaran .....	57
BAB III METODE PENELITIAN .....	63
A. Lokasi Penelitian .....	63
B. Metode Penelitian .....	63
C. Subjek Penelitian .....	66
D. Instrumen Pengumpulan Data .....	66
E. Langkah-Langkah Penelitian .....	67
F. Analisis dan Interpretasi Data .....	68
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	70
A. Media yang Digunakan .....	70
B. Tahap Desain .....	74
C. Tahap Pengembangan .....	101

D. Tahap Validasi .....	106
E. Analisis dan Verifikasi .....	108
BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....	110
A. Simpulan .....	110
B. Saran .....	111
DAFTAR PUSTAKA .....	112
LAMPIRAN	
Angket .....	114
Lembar Validasi Materi .....	115
Lembar Validasi Multimedia .....	135
Lembar Validasi Pengguna .....	138
Evaluasi .....	139
Storyboard .....	142

## DAFTAR TABEL

2.1 Alat membuat pola kemeja .....	30
2.2 Mengukur badan untuk pola dasar bagian atas .....	32
2.3 Mengukur badan untuk pola kemeja .....	33
2.4 Membuat pola dasar .....	34
2.5 Membuat pola kemeja model 1 .....	42
2.6 Membuat pola kemeja model 2 .....	53
4.1 Materi Bagian Kemeja .....	75
4.2 Mengukur Badan untuk Pola Kemeja .....	83
4.3 Desain Kemeja .....	84
4.4 Pola kemeja .....	88
4.5 Validasi oleh ahli materi .....	106
4.6 Validasi oleh ahli multimedia .....	107
4.7 Validasi oleh pengguna .....	108

## DAFTAR GAMBAR

2.1 belahan muka <i>box pleat</i> .....	7
2.2 Belahan muka <i>French</i> .....	8
2.3 Belahan muka <i>hidden button</i> .....	8
2.4 Belahan muka <i>slip over</i> .....	8
2.5 Belahan muka <i>dress tail</i> .....	9
2.6 <i>Pin collar</i> .....	10
2.7 <i>Band collar</i> .....	10
2.8 <i>Tab collar</i> .....	10
2.9 <i>Button down collar</i> .....	11
2.10 <i>Club (rounded) collar</i> .....	11
2.11 <i>Wings collar</i> .....	11
2.12 <i>Straight (turn-down collar)</i> .....	12
2.13 <i>English spread</i> atau <i>cutaway collar</i> .....	12
2.14 <i>Extreme cutaway collar</i> .....	12
2.15 Model lengan plain hern .....	13
2.16 Model lengan plain hern with vent .....	13
2.17 Model lengan false .....	14
2.18 Model lengan false with vent .....	14
2.19 Model lengan false cuff with vent .....	15
2.20 Model lengan panjang .....	15
2.21 Manset <i>angle cut</i> .....	16
2.22 Manset <i>one button</i> .....	16
2.23 Manset <i>two button</i> .....	17
2.24 Manset <i>angle cut french</i> .....	17
2.25 Manset <i>round corner french</i> .....	17
2.26 Manset <i>cufflink</i> .....	18
2.27 Manset <i>french</i> .....	18
2.28 Belahan Manset sama model 1 .....	19
2.29 Belahan Manset sama model 2.....	19

2.30 Belahan Manset sama model 3 .....	20
2.31 Belahan Manset sama model 4 .....	20
2.32 Belahan Amerika .....	21
2.33 Saku Saku <i>inverted pleat</i> .....	21
2.34 Saku <i>box pleat</i> .....	22
2.35 Saku <i>legular sport</i> .....	22
2.36 Saku <i>classic</i> .....	22
2.37 <i>Paspoile</i> .....	23
2.38 Saku klep .....	23
2.39 Saku <i>vest</i> .....	24
2.40 Garis yoke .....	25
2.41 Bagian belakang <i>plain</i> .....	25
2.42 Bagian belakang <i>box pleat</i> .....	26
2.43 Bagian belakang <i>double side pleat</i> .....	26
2.44 Bagian belakang <i>single side pleat</i> .....	27
2.45 Garis hias vertikal .....	27
2.46 Garis hias horisintal .....	28
2.47 Garis hias lengkung.....	28
2.48 <i>round button hem</i> .....	29
2.49 <i>sequare button hem</i> .....	29
2.50 Memasang body line .....	32
2.51 Desain kemeja model1 .....	38
2.52 Paham gambar desain kemeja model 1 .....	39
2.53 Analisis desain kemeja model 1 tampak depan.....	40
2.54 Analisis desain kemeja model 1 tampak belakang .....	41
2.55 Desain kemeja model 2 .....	49
2.56 Paham gambar desain kemeja model 2 .....	50
2.57 Analisis desain kemeja model 2 tampak depan.....	51
2.58 Analisis desain kemeja model 2 tampak belakang.....	52
2.59 Flowchart interaktifitas sebagai pusat aplikasi multimedia .....	59
4.1 Corel draw X6 .....	72

4.2 Adobe photoshop CS6 .....	72
4.3 Adobe Flash CS6 .....	72
4.4 Bumper opening .....	101
4.5 Bumper closing .....	101
4.6 Menu Utama .....	102
4.7 Frame materi .....	103
4.8 Frame mengukur .....	103
4.9 Frame model kemeja .....	104
4.10 Frame pola kemeja .....	104
4.11 Mniton tween .....	105
4.12 memasukan suara .....	105